

# ПРАВИЛА ГОЛОВОЛОМКИ

Необходимо все камни с колоды расставить на игровом поле.

(Ставить горизонтально - наж. левую часть, вертикально - верхнюю.)



Можно забрать камень с игрового поля, при условии, что есть количество возврата.  
(Например: уверены, что ошиблись)

Сложность заключается в том, что с каждым уровнем забрать камень с игрового поля будет сложнее. В 1 уровне необходимо поставить 2 камня, чтобы забрать один, в следующем 3, и т.д. В 10 только последний.

В уровне "Профи" все тоже, только без подсказки.