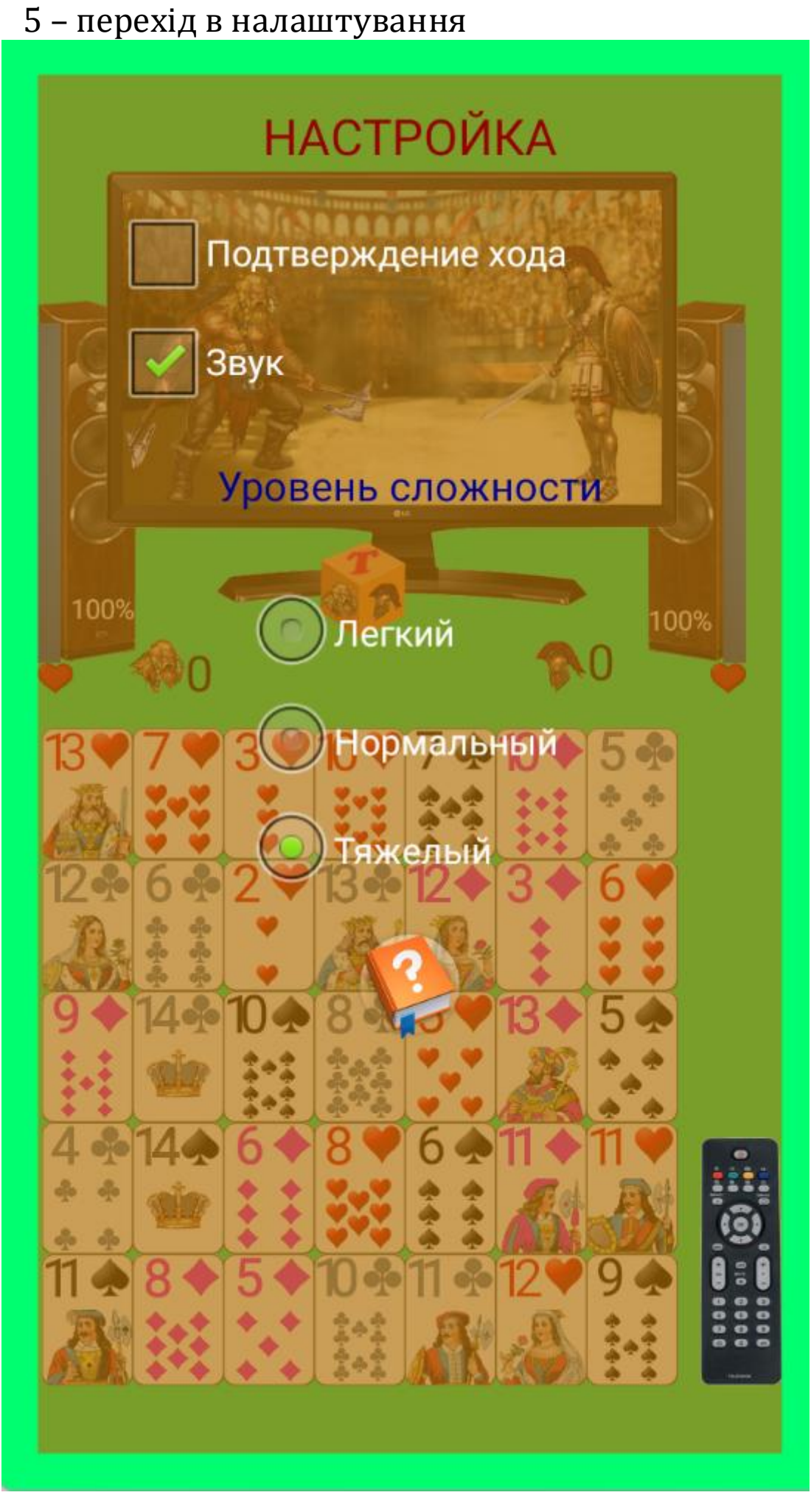1 – противник і його відсотки здоров’я
2 – ваш персонаж та його відсотки здоров’я
3 – сила удару по противнику
4 – вибір сили удару (бажано максимальну) сума очків вибраних карт
⚠ є бонуси:
- за три підряд сильніших удари (додається здоров’я)
- знято повністю всю масть з ігрового поля (100% здоров’я)
5 – перехід в налаштування