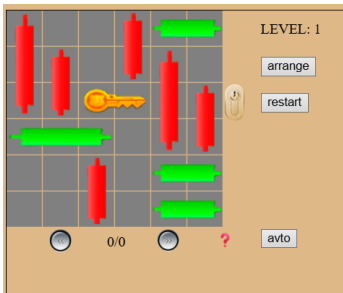


Головоломка «Ключ»

В ній необхідно ключ довести до замкового отвору.



На шляху зелені та червоні перешкоди перешкоди. Зелені, як і ключ, можна рухати лише по горизонталі, червоні – по вертикалі.

Кнопки:

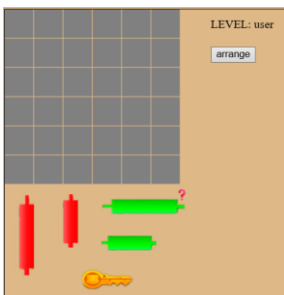
Restart – почати зпочатку

Avto – бот спробує за 15 секунд знайти власне рішення, яке можна подивитися покроково.

Arrange – очистити поле для створення власного рівня

*взяти перешкоду і тягнути на ігрове поле. Якщо потрібно прибрати з поля – натиснути на перешкоду

⚠ **Ключ ставиться в останню чергу**



⚠ **рівень не зберігається**

⚠ **При перезагрузці сторінки гра починається з 1 рівня**

Автор: Вудш С.М vismyt2016@gmail.com